

SISTEM PENILAIAN
LOMBA PADUAN SUARA SAPTA GITA JAYA USM
MENGGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT
(*SCORING SYSTEM SAPTA GITA JAYA USM CHOIR COMPETITION USING THE AGILE DEVELOPMENT METHOD*)

Aziza Dwi Saputri
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Azizasaputri6@gmail.com

ABSTRACT

Sapta Gita Jaya USM often holds national Choir Competition (LPS) every 2(two)yearsthat following by choir team from various regions in Indonesia. On the previous systemthis LPS still using manual counting start from amount every participants value sub,total to average resultsevery judge wich than averaged again with other judges for set the final result in that competition both the value and medal that be obtained so it needs a long time and worried will ocure a counting mistake cause final outcome assessment not maximal. The method of collecting this data by observation and literature study from various sources. The development methode that using is Agile Development method because this methode fast, light, free to move, and alert so that great responsibility is needed in the team to support the success of the development process. Construction the scoring system doing for solving that problem. Modeling system use PHP and MySQL with UML (Unified Modeling Language). Based on that problem, researcher constructing a system that is System Sapta Gita Jaya USM Choir Competition that can help the judges to simplify the assessment process become more effective and efficient so can give the fast and maximum assessment results.

Keyword : Assessment, Choir Competition , Sapta Gita Jaya, Agile Development, PHP, and MySQL

ABSTRAK

Sapta Gita Jaya USM sering mengadakan Lomba Paduan Suara (LPS) tingkat nasional setiap 2 (dua) tahun sekali yang diikuti oleh kelompok paduan suara dari berbagai daerah di Indonesia. Pada sistem penilaian sebelumnya LPS ini masih menggunakan hitungan manual mulai dari jumlah setiap sub nilai peserta, total hingga hasil rata-rata setiap juri yang kemudian dirata-rata kembali dengan juri lain untuk menentukan hasil akhir dalam lomba tersebut baik nilai maupun medali yang didapat sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan dikhawatirkan terjadinya kesalahan penghitungan sehingga menyebabkan penilaian hasil akhir kurang maksimal. Pembangunan sistem penilaian dilakukan untuk mengatasi masalah tersebut. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Agile Development* karena metode ini bersifat cepat, ringan, bebas bergerak, dan waspada sehingga diperlukan tanggungjawab besar dalam tim untuk menunjang kesuksesan proses pengembangan. Perancangan sistem dibangun dengan alat bantu PHP dan MySql dengan menggunakan UML (Unified Modeling Language). Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data ini dengan mengamati objek langsung serta studi kepustakaan dari berbagai sumber. Berdasarkan masalah tersebut, peneliti membangun sebuah sistem yaitu Sistem Penilaian Lomba Paduan Suara Sapta Gita Jaya USM yang dapat membantu juri perlombaan untuk mempermudah proses penilaian menjadi lebih efektif dan efisien sehingga dapat memberikan hasil penilaian dengan cepat dan maksimal.

Kata Kunci: Penilaian, Lomba Paduan Suara, Sapta Gita Jaya, *Agile Development*, PHP, MySQL